

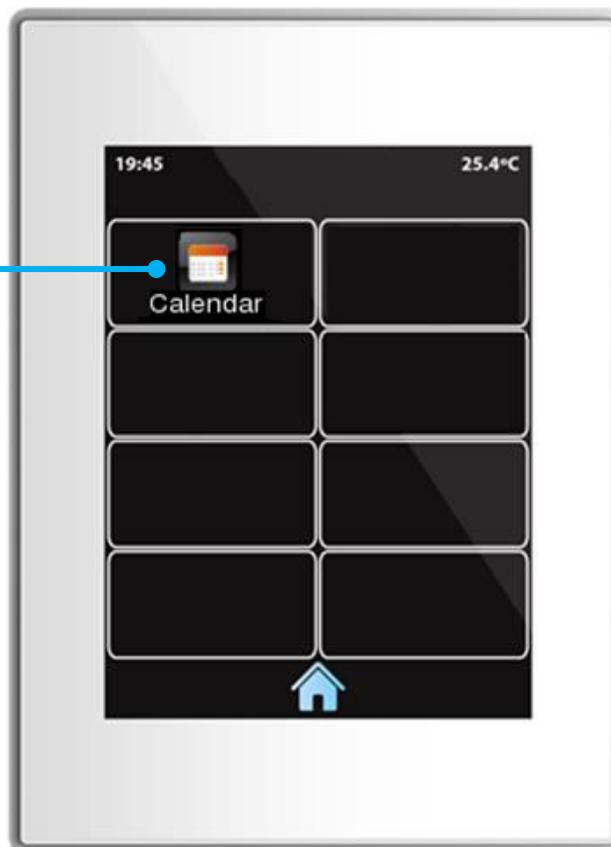
## COMMENT JE PROGRAMME LE CALENDRIER DES JOURS FÉRIÉS?

- Entrer dans la configuration du Calendrier des jours fériés.

### CALENDRIER DES JOURS FÉRIÉS

Permet d'établir quels jours sont fériés dans le calendrier.

Permet de réaliser un envoi différent si se traite d'un jour férié ou ouvré.



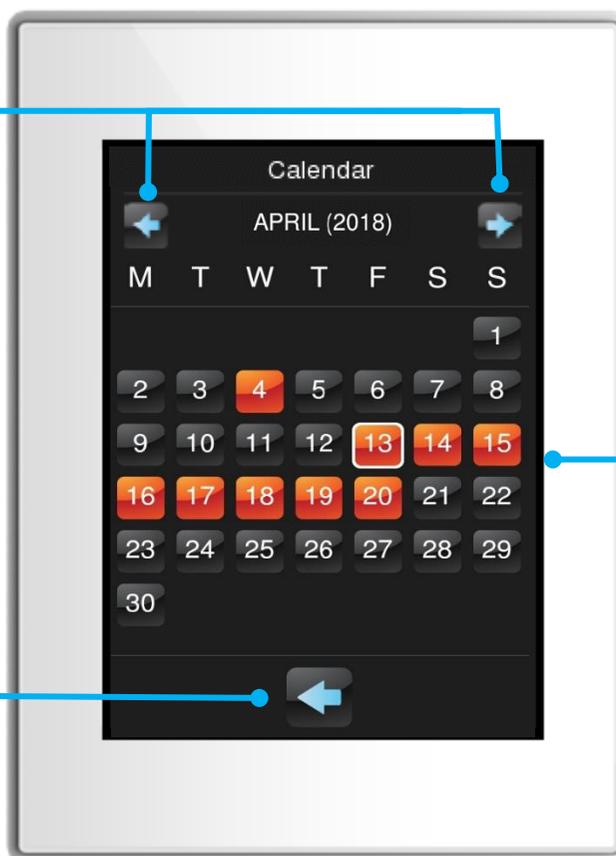
## □ Établir les jours fériés.

Par exemple, imaginons que le mois actuel est avril, 2018 et que les jours non ouvrés que nous voulons établir sont:

- 4 avril
- Du 13 au 20 avril

**Se déplacer** sur les différents mois de l'année.

**Fermer** la fenêtre émergente.



**Sélectionner les jours du mois** que l'on désire marquer comme férié.

À établir un jour comme férié, il restera marquer en orange.

Pour désélectionner un jour marqué, il suffit de l'appuyer de nouveau et il cessera d'être marqué en **orange**.

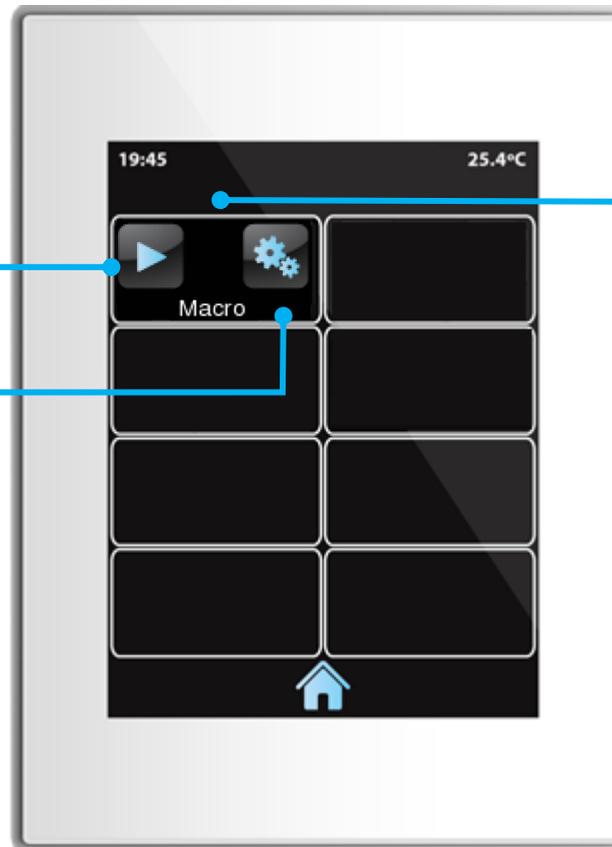
En faisant glisser le curseur sur les jours tout en maintenant appuyé le bouton, il sera possible de marquer plusieurs jours de forme plus rapide.

## COMMENT PROGRAMMER DES MACROS?

- Entrer dans la configuration de Macro.

Exécuter / Arrêter

Configuration



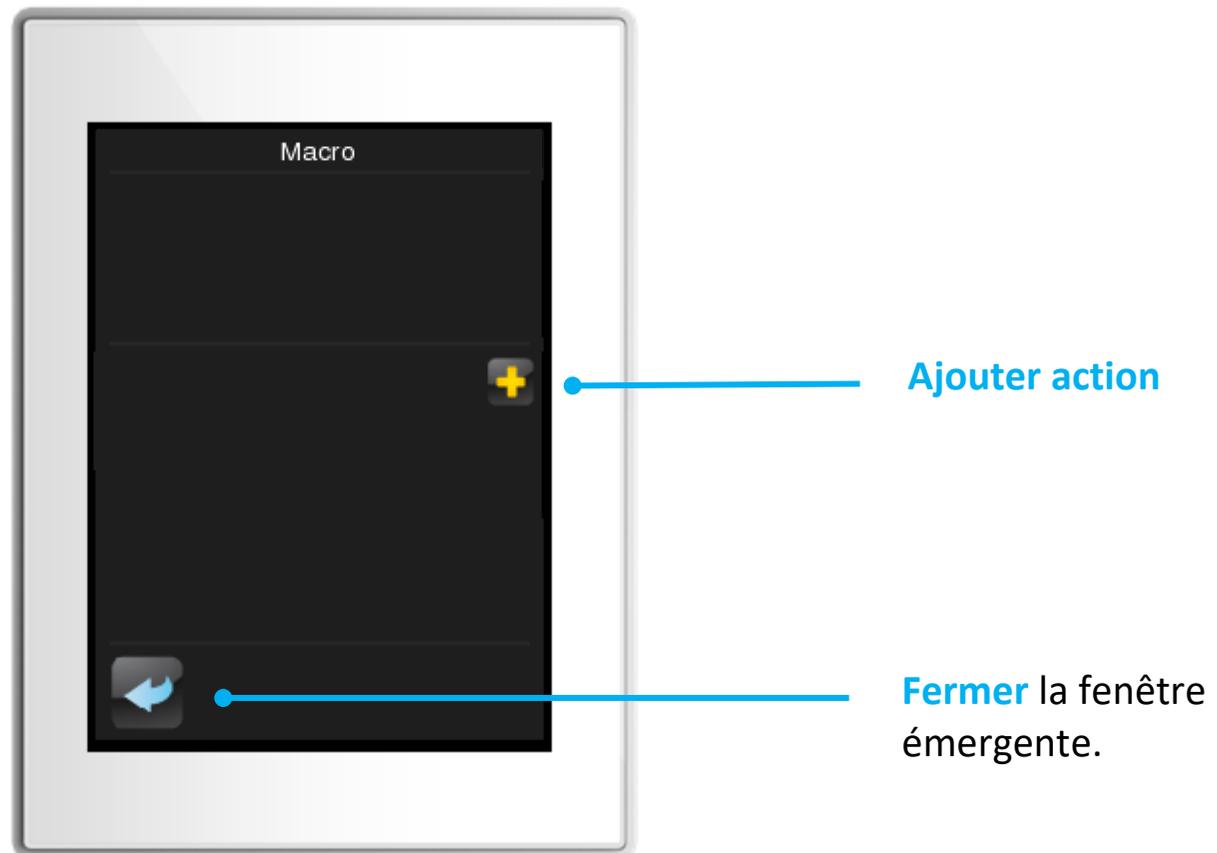
### MACRO

C'est un contrôle conçu pour créer et exécuter de façon séquentielle une série d'actions.

Ces actions se sélectionnent entre celles configurées dans les différentes cases de l'écran.

## □ Ajouter une nouvelle action

Jusqu'à 30 actions peuvent être configurées dans chaque macro.



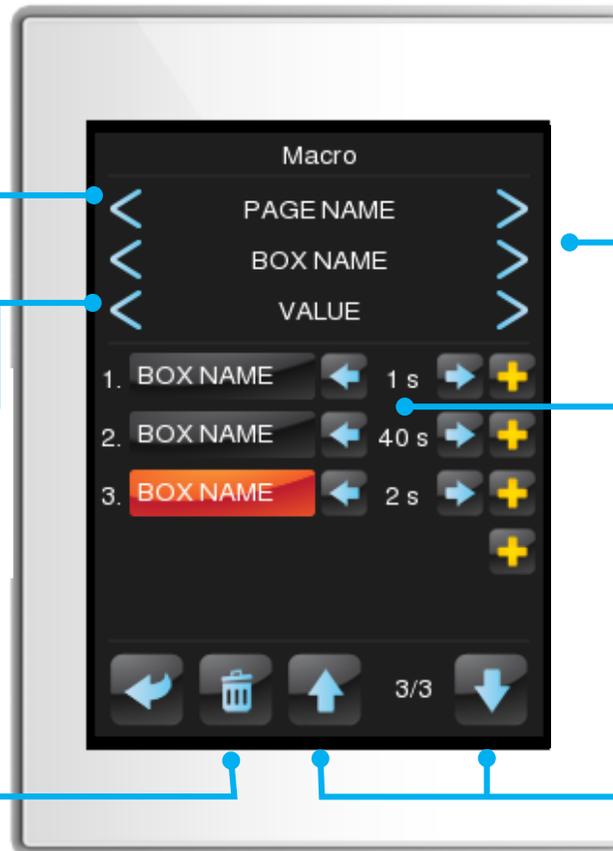
## □ Choisir des actions de la liste

Dans chaque section, il est possible de se déplacer avec   les contrôles et de choisir entre les différentes options.

**Pages** qui sont configurées à l'écran.

**Valeurs** que prend la case sélectionnée.

**Effacer.** Avec un appui long s'élimine l'action sélectionnée.



**Cases** configurées dans la page sélectionnée.

**Retard** pour chaque action. Avec un retard de 0 s les actions s'exécutent de forme simultanée.

**Se déplacer** d'une action à l'autre.

## Exemple

Imaginons, par exemple, qu'en notre macro nous désirons que s'exécutent les actions suivantes de manière successive, avec un intervalle de 5 secondes entres elles:

1. Éclairage du miroir -> ON
2. Éclairage de la salle de bain ->
3. Éclairage de la salle de bain ->
4. LEDs salon -> Couleur verte



Dans cette exemple, la Macro tardera 19 secondes à se compléter.

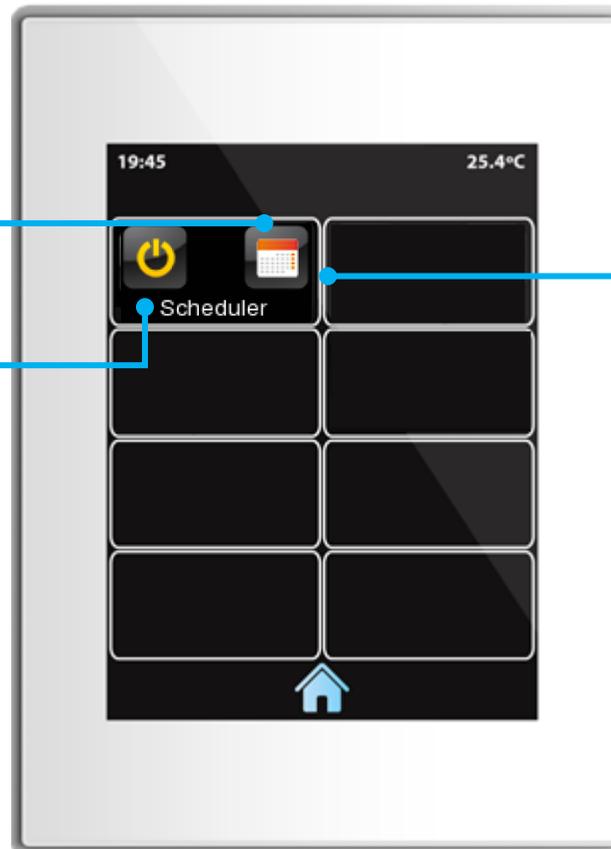
# COMMENT CONFIGURER UN PROGRAMMATEUR?

- Entrer dans la configuration du Programmeur.

## Configuration

### Activer / désactiver

Lorsqu'il a été désactivé, apparaîtra l'icône  entre les deux boutons;



## PROGRAMMATEUR

Programme l'exécution d'une action de forme temporisée.

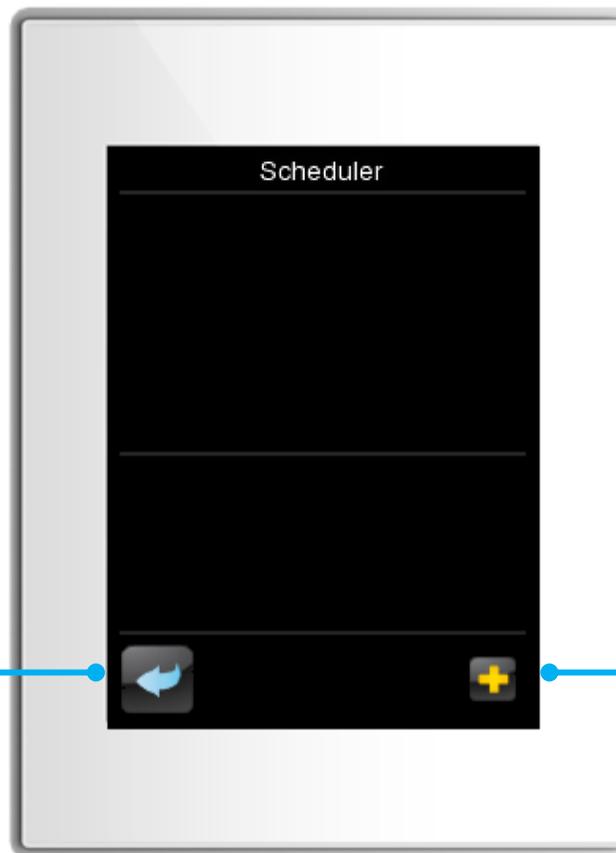
Ces actions se sélectionnent entre celles configurés dans les différentes cases de l'écran et peuvent se définir en fonction du type de jour (ouvert/férié).

## □ Ajouter une nouvelle action temporisée

Jusqu'à 30 actions temporisées peuvent être configurées dans chaque programmeur.

*Note: Aucune action temporisée ne pourra être établie pour les cases de type Indicateur, ni de type Autre, sauf dans le cas des Macros, des Fonctions logiques et contrôle RGB (W).*

Fermer la fenêtre émergente.



Ajouter action

## □ Choisir des actions de la liste

Dans chaque case, il est possible de se déplacer avec les   contrôles et de choisir entre les différentes options.

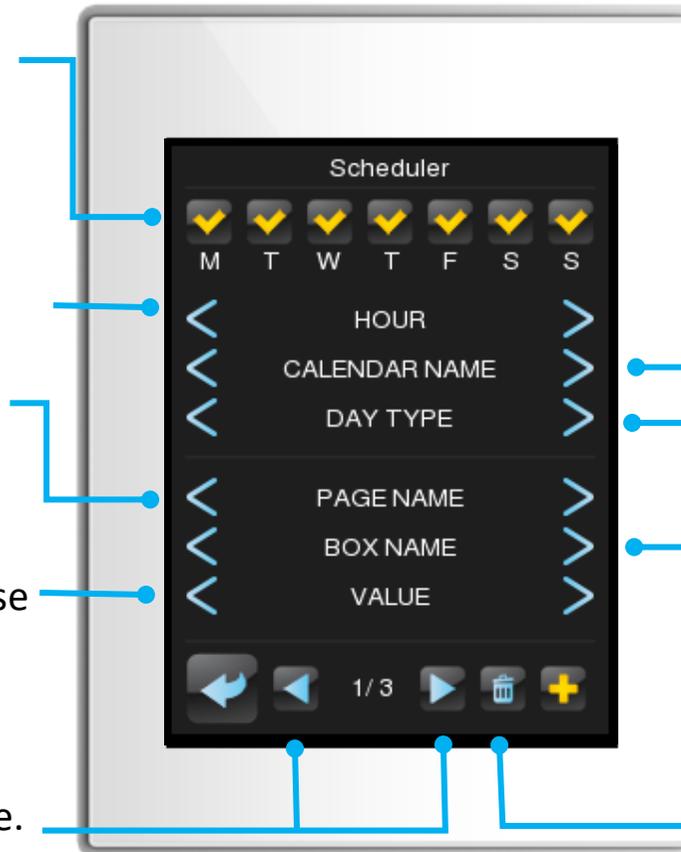
**Sélectionne les jours de la semaine** dans lesquels le temporisateur doit agir.

**Heure** à laquelle s'exécutera l'action.

**Pages** qui sont configurées à l'écran.

**Contrôles** configurées dans la case sélectionnée.

**Se déplacer** d'une action à l'autre.



**Calendrier** sélectionné.

**Type de jours** sélectionné:

Ouvré / Férié / Indiférent (si ne se choisit pas de calendrier).

**Cases** configurées dans la page sélectionnée.

**Effacer.** Avec un appui long s'élimine l'action sélectionnée.

## □ Exemple

Imaginons que nous voulons programmer une action temporisée pour que à 18h10 le samedi et dimanche de mon calendrier de jours fériés s'établissent une température de consigne de 26,5°C pour l'air conditionné du salon. La configuration sera la suivante:

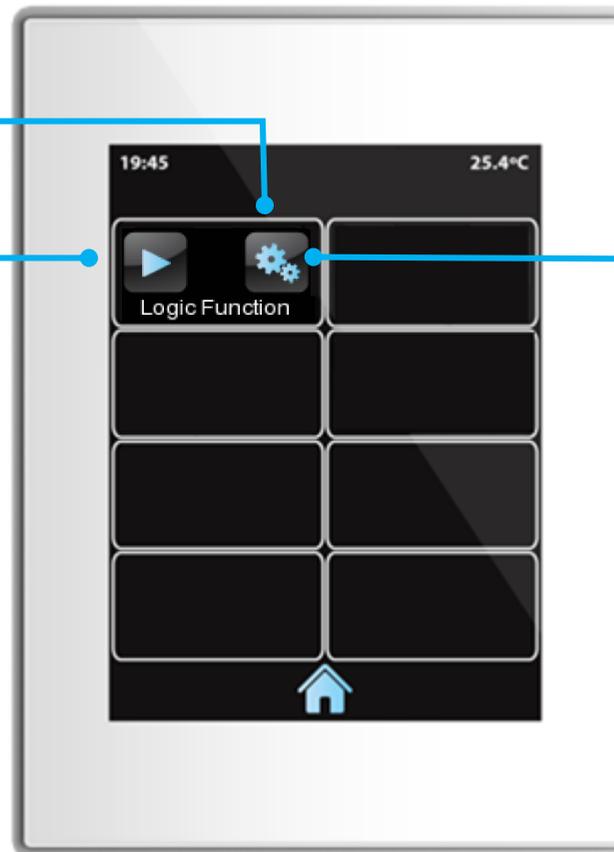


## COMMENT PROGRAMMER LES FONCTIONS LOGIQUES?

- Entrer dans la configuration de Fonction Logique.

Configuration

Exécuter / Arrêter



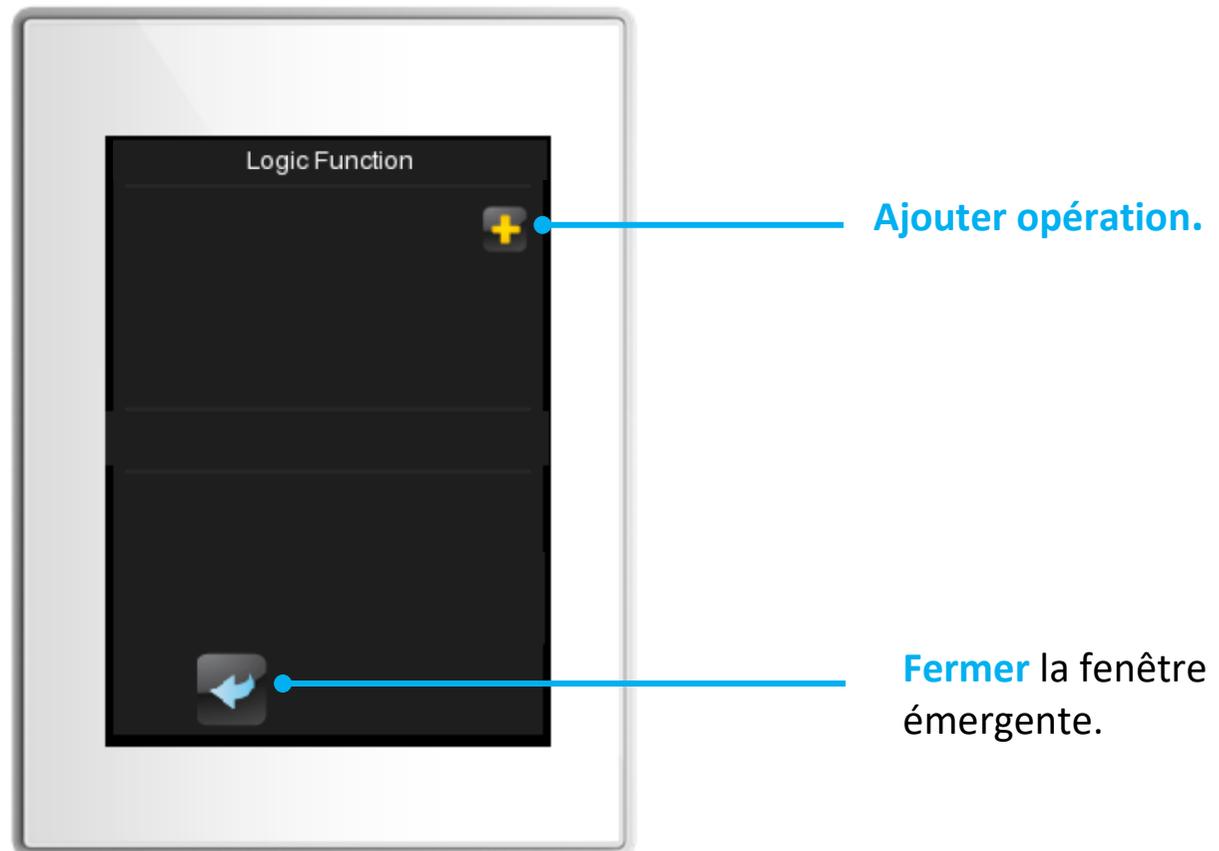
### FONCTION LOGIQUE

Permet la configuration de fonctions logiques en utilisant le menu propre de l'écran.

Les actions qui s'exécutent, ainsi que les conditions pour l'exécution de la fonction sont des actions du reste des cases configurées dans l'écran.

## □ Ajouter une nouvelle opération

Jusqu'à 3 opérations peuvent être configurées par fonction logique.



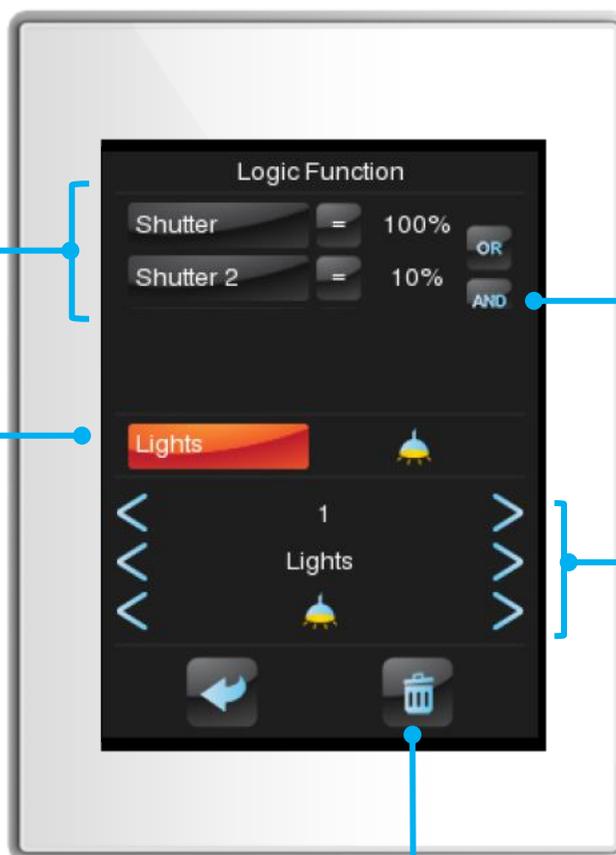
## □ Choisir restrictions et actions

Pour chaque case, il est possible de se déplacer avec les   contrôles et de choisir entre les différentes options.

**Conditions** que l'on désire que remplisse la fonction.

**Action** que l'on désire que s'exécute si se remplit la condition.

**Effacer.** Avec un appui long s'élimine l'action sélectionnée.



**Ajouter** conditions additionnelles.

**Page, Case et Valeur** de l'élément que l'on a sélectionné (autant pour sélectionner les restrictions comme les actions).

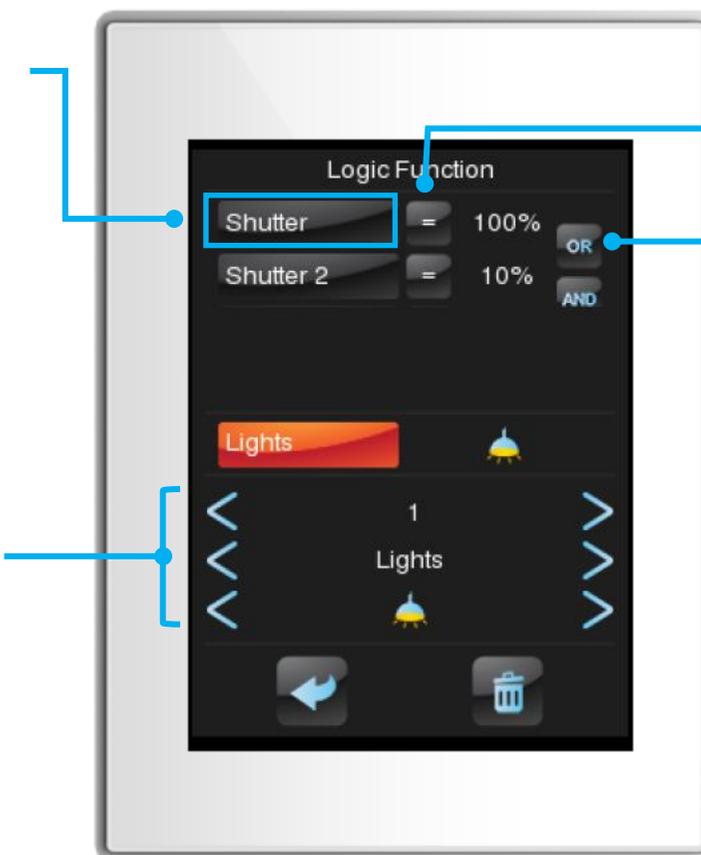
## □ Ajouter conditions

Pour chaque case, il est possible de se déplacer avec les   contrôles et de choisir entre les différentes options.

1 **Se situer sur la case** dont nous voulons définir la valeur (dans le pas 4). S'éclairera en **orange**.

4 Choisir dans la partie inférieure **Page, Case et Valeur**.

Le nom de la case et la valeur s'actualisent dans la partie supérieur.



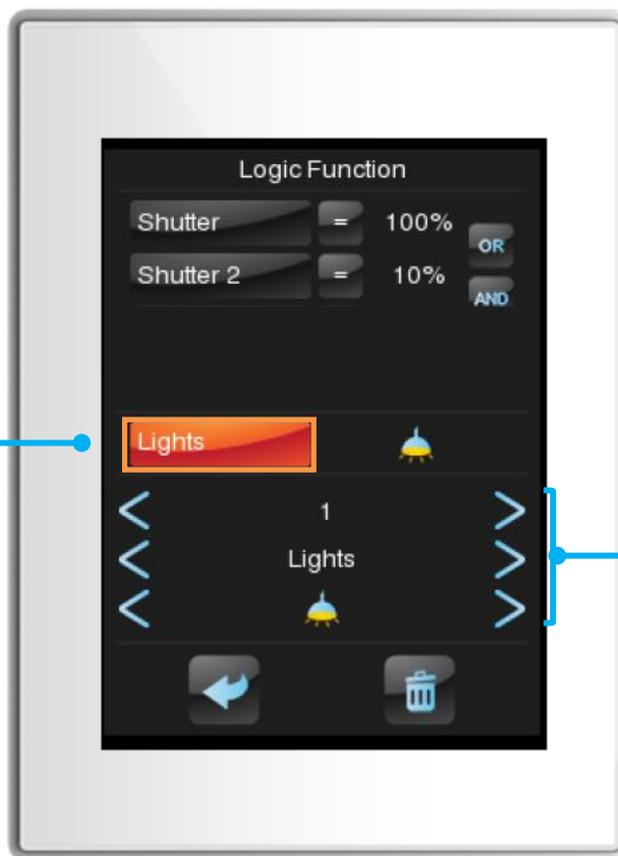
2. Choisir le **Fonctionnement** de entre les symboles mathématiques suivants:

**= , ≠ , > , ≥ , < , ≤**

3. Choisir l'**Opération Logique**:  
**OU** (pour que se remplisse une condition **OU** l'autre).  
**ET** (pour que se remplissent les **deux** conditions).

## □ Définir une action

Pour chaque case, il est possible de se déplacer avec les < > contrôles et de choisir entre les différentes options.



1. **Se situer sur l'action** dont nous voulons fixer la valeur. S'éclairera en **orange**.

2. Choisir dans la partie inférieure **Page, Case et Valeur**.

Le nom de la case et la valeur s'actualisent dans la partie intermédiaire.